

Diploma – Hochschule  
Private Fachhochschule Nordhessen

Studiengang Medizinalfachberufe

# Bachelor – Thesis

„Produktentwicklung – von der Idee bis zum Absatzmarkt, Analyse anhand ausgewählter Beispiele unter besonderer Berücksichtigung ergotherapeutischer Aspekte“

Wissenschaftliche Arbeit zur Erlangung des akademischen Grades Bachelor of Arts (B.A.)

vorgelegt von: Svenja Huth  
Matrikelnummer 500257  
Studienzentrum Bonn

Bearbeitungszeit: 24 Wochen

Abgabe am: 16.05.2012

Betreuer: Birgit Amblank

<b>Inhaltsverzeichnis</b>	<b>Seite</b>
<b>1. Einleitung</b>	<b>6</b>
<b>2. Ergotherapeutische Aspekte auf Grundlage der Neurowissenschaft</b>	<b>7</b>
2.1 Neurophysiologie	8
2.2 Kognition	10
<b>2.2.1 exekutive Funktionen</b>	<b>11</b>
2.2.1.1 Inhibitionen von Verhalten	12
2.2.1.2 Das Arbeitsgedächtnis	13
2.2.1.3 Die kognitive Flexibilität	14
<b>2.2.2 Aufmerksamkeit und Konzentration</b>	<b>14</b>
2.2.2.1 Aufmerksamkeit	15
2.2.2.2 Konzentration	15
<b>2.3 Sinnesphysiologie und Wahrnehmungsbereiche</b>	<b>16</b>
2.3.1 Tastsinn und taktile Wahrnehmung	17
2.3.2. Tiefensensibilität und propriozeptive Wahrnehmung	21
2.3.3 Gleichgewichtssinn und vestibuläre Wahrnehmung	24
<b>2.4 Motorik</b>	<b>26</b>
2.4.1 Grobmotorik	27
2.4.2 Feinmotorik	28
<b>2.5 Einblicke in wissenschaftliche Studien - Bewegung formt das Gehirn</b>	<b>30</b>
<b>2.6 Die Bedeutung des Spielens</b>	<b>32</b>
<b>3. Produktentwicklung</b>	<b>33</b>
3.1 Rahmenbedingungen	34
3.2 Spielzeugrichtlinie und Europäische Norm 71	37
<b>3.3 Unternehmen- Dusyma Kindergartenbedarf GmbH</b>	<b>38</b>
3.3.1 Ideenfindung	41
3.3.2 Bewertung und Auswahl	41
3.3.3 Produkthanforderung	43
3.3.4 Entwicklung	44
3.3.5 Vorbereitung und Produktion	46
3.3.6 Markteinführung	47
3.3.7 laufende Produktpflege	48
<b>4. Produktbeispiele</b>	<b>48</b>

<b>4.1</b>	<b>Streichelhandschuhe</b>	<b>48</b>
4.1.1	Spielidee	48
4.1.2	Umsetzung unter ergotherapeutischen Aspekten	49
<b>4.2</b>	<b>Verskarten</b>	<b>51</b>
4.2.1	Spielidee	51
4.2.2	Umsetzung unter ergotherapeutischen Aspekten	53
<b>4.3</b>	<b>BALORI®</b>	<b>55</b>
4.3.1	Spielidee	55
4.3.2	Umsetzung unter ergotherapeutischen Aspekten	56
<b>5.</b>	<b>Zusammenfassung</b>	<b>60</b>
<b>6.</b>	<b>Schlussfolgerung und Ausblick</b>	<b>61</b>
	<b>Anhang</b>	<b>63</b>
<b>7.</b>	<b>Quellenverzeichnis</b>	<b>65</b>